

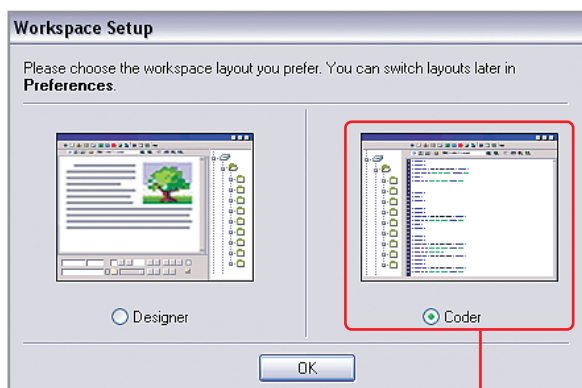
Работа с Macromedia Dreamweaver MX 2004

Есть два метода создания веб-страниц: написание кода в текстовом редакторе и использование специальных WYSIWYG-редакторов (What You See Is What You Get). Первый требует хорошего знания языка HTML. А второй дает мощный инструмент, значительно облегчающий создание проекта. Один из наиболее популярных WYSIWYG-редакторов — Macromedia Dreamweaver MX 2004.

Игорь Буряк

1 Первый запуск. Настройка

Macromedia Dreamweaver MX 2004 предназначен для создания веб-документов (HTML-страниц, JAVA-скриптов, CSS и тому подобных). Этот редактор предоставляет возможность создать сайт даже без знания языка **HTML**. Однако если вы изучите его основы, работать будет гораздо проще. Разбираться с работой программы лучше всего на конкретном примере. Поэтому давайте создадим домашнюю страницу.



1 Первым появляется меню выбора типа рабочего пространства. Выбираем **Coder** — режим, при котором мы видим код страницы. Тип рабочего пространства можно будет изменить и в процессе работы.

2 В начале работы программа предложит вам диалоговое окно создания нового сайта, страницы (разделы **Create New** и **Create from Samples**) или открытия уже созданного (раздел **Open a Recent Item**).

3 Если не отметить пункт **Don't show again**, то каждый запуск редактора будет сопровождаться появлением этого окна.

Macromedia Dreamweaver MX 2004

Версия ▶ 7.01

Разработчик ▶ Macromedia Inc.

Сайт ▶ www.macromedia.com

Объем дистрибутива ▶ 98,56 Мбайт

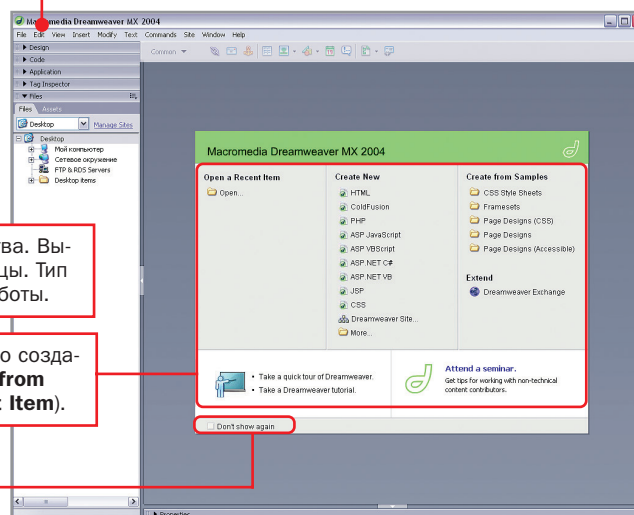
ОС ▶ Windows 98SE/2000/XP/2003

Интерфейс ▶ англоязычный

Условия распространения ▶ shareware

Цена ▶ \$399

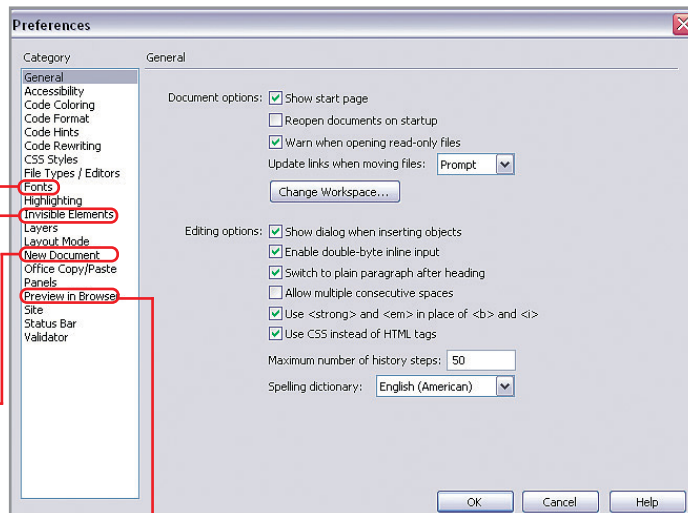
4 Чтобы перейти к разделу настроек, выберите **Edit → Preferences** (или воспользуйтесь сочетанием клавиш **Ctrl + U**).



5 В категории **Fonts** (Шрифты) выбираем пункт **Кириллица**. Это поможет избежать проблем с кодировкой при дальнейшей работе. И здесь же вы сможете выбрать подходящий шрифт.

6 В категории **Invisible Elements** (Невидимые элементы) отмечаем все пункты. Это позволит более удобно работать с программой.

7 В категории **New Document** (Новый документ) в пункте **Default encoding** в качестве кодировки, которая будет использоваться по умолчанию, выберите **Кириллица (Windows)**.



8 **Preview in Browser** отвечает за настройку браузеров для просмотра создаваемой страницы. Дело в том, что редактор показывает страницу немного не в том виде, в каком она будет представлена в Интернете. Так как доля альтернативных браузеров на рынке продолжает стремительно расти, то в этот список кроме **Internet Explorer** стоит включить, например, **Opera** или **Mozilla**. Для этого щелкните мышью по кнопке со знаком **+** и в появившемся окне укажите название браузера и путь к нему. Теперь для того, чтобы просмотреть редактируемую страничку в браузере, достаточно нажать **F12** (для просмотра основным браузером — **Primary browser**) или **Ctrl + F12** (для просмотра альтернативным браузером — **Secondary browser**). Будьте внимательны: опция **Preview using temporary file** не должна быть отмечена!

2 Интерфейс программы

Прежде чем начинать работу, познакомимся с интерфейсом Macromedia Dreamweaver MX 2004. Главное окно программы по умолчанию разделено на четыре области. Рассмотрим их подробнее.



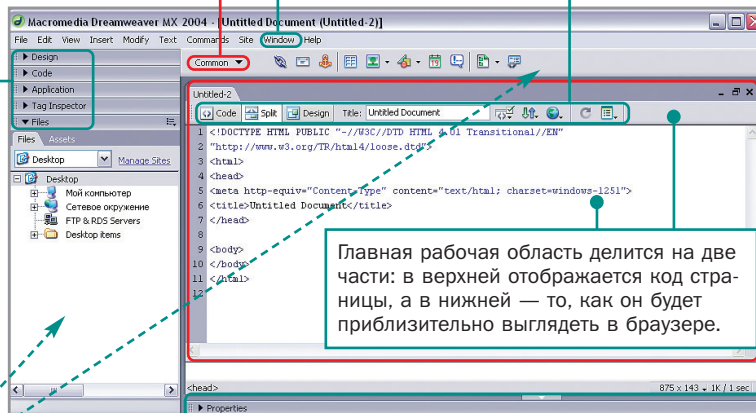
По умолчанию над главной рабочей областью находится панель быстрой вставки тегов — **Insert** (ее название скрыто). Если нажать на кнопку **Common** и выбрать в появившемся меню пункт **Show as tabs**, то на панели появятся закладки, соответствующие группам тегов (также появляется и название панели). Так работать значительно удобнее.

Все имеющиеся панели можно включать и отключать с помощью пункта главного меню **Window**.

Над кодовой частью рабочей области — кнопки переключения режимов отображения информации (только код, код и отображение, только отображение).

- Панель **Design** служит для подключения CSS-таблиц и облегчает работу со слоями.
- Панель **Code** предназначена для упрощенной вставки элементов страницы (например, объектов **JavaScript** и других).
- **Application** служит для работы с серверными технологиями (**ASP**, **ColdFusion**, **JSP**, **PHP**).
- **Tag Inspector** — панель установки параметров для выбранного тега.
- **Files** содержит дерево каталогов для более удобной работы с файлами, что облегчает вставку в документ повторяющихся объектов (гиперссылок, скриптов, видеороликов, изображений).

Сверху, снизу и справа относительно главной рабочей области расположены панели настройки и управления. Их можно перетаскивать мышью в удобное место на экране, а можно просто спрятать, нажав на кнопку со стрелкой (находится на границе панели).



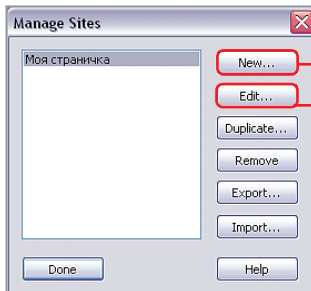
Главная рабочая область делится на две части: в верхней отображается код страницы, а в нижней — то, как он будет приблизительно выглядеть в браузере.

Под главной рабочей областью располагаются панели **Properties** (показывает свойства выбранного объекта — таблицы, заголовка, текста) и **Results** (здесь отображаются результаты поиска, проверок страницы на ошибки и другая статистическая информация).

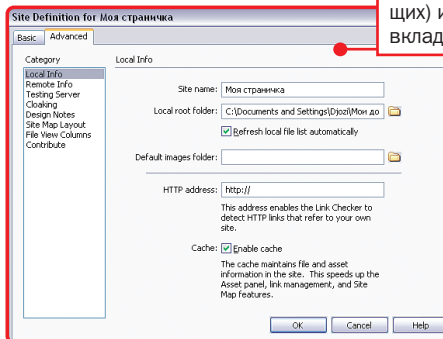


3 Менеджер сайтов

Dreamweaver MX 2004 предлагает очень удобный инструмент для управления сайтами — **Менеджер сайтов (Manage sites)**. Вызвать его можно, выбрав пункт главного меню **Site → Manage Sites**.

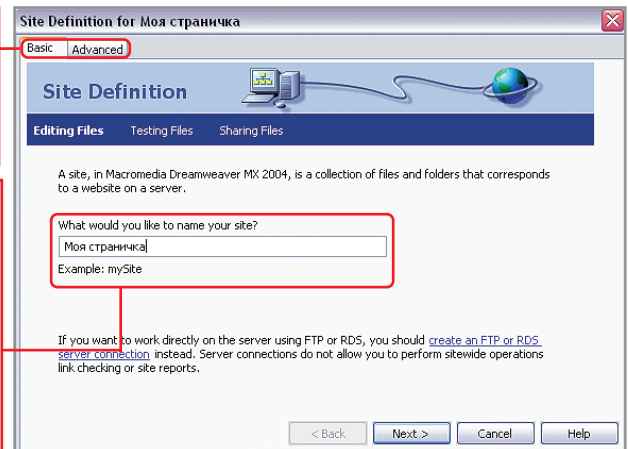


1 Нажмем на кнопку **New** и в выпадающем меню выберем пункт **Site** для добавления нашего сайта в список. Откроется мастер создания нового сайта.



4 После того как вы укажете все данные, сайт появится в списке. Чтобы отредактировать его параметры, воспользуйтесь кнопкой **Edit**.

2 Вы можете ввести все необходимые данные на вкладке **Basic** (рекомендуется для начинающих) или воспользоваться вкладкой **Advanced**.



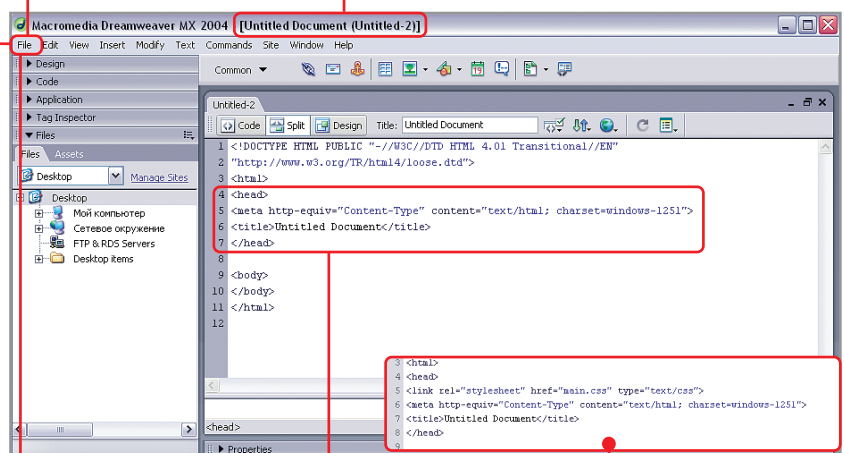
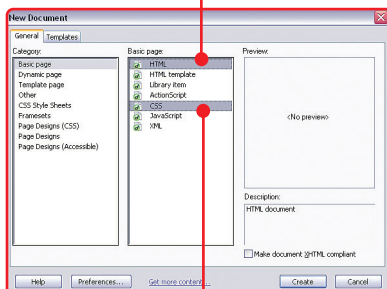
3 Введите имя проекта, откажитесь от использования серверных технологий, укажите место хранения файлов и, наконец, данные по настройке сервера (их можно найти на сайте хостера).

4 Создаем шаблон сайта

Один из приемов создания сайта заключается в том, что вначале создается шаблон — страница, содержащая ту информацию, которая повторяется на всех других страницах. Для создания других страниц сайта мы будем открывать наш шаблон и, изменяя его, сохранять страничку под новым именем. Это позволяет сэкономить время и силы.

2 После создания сразу же сохраним документ. Для этого выберем **File → Save** (или **Ctrl + S**). В появившемся окне вводим имя файла, например, **shablon.htm**. В дальнейшем сохраняйте странички почаще. Знак звездочки рядом с ее названием в заголовке главного окна редактора напоминает, что изменения не сохранены.

1 Для создания новой странички выберем пункт **New** меню **File** (или нажмем горячие клавиши **Ctrl + N**) и затем в открывшемся окне в разделе **Basic page** — пункт **HTML**.



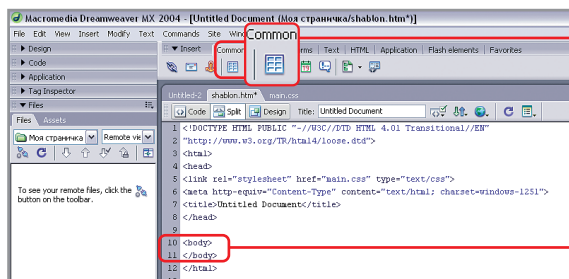
3 Воспользуемся технологией **CSS (Cascade Style Sheet)**: оформление задается в отдельном файле, который подключается к страничке. Для этого в категории **Basic page** окна создания файла (**File → New**) выберем пункт **CSS**.

4 Чтобы использовать таблицу стилей, ее надо подключить. Для этого внутри элемента **Head** впишем строку `<link rel="stylesheet" href="main.css" type="text/css">`, если таблица стилей расположена в одной папке со страницей и называется **main.css**.

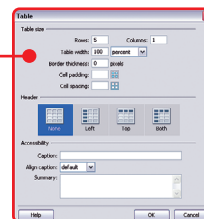
5 Заполнение HTML-шаблона

Теперь создадим структуру будущей страницы — для этого мы будем использовать таблицы. А затем заполним наш шаблон.

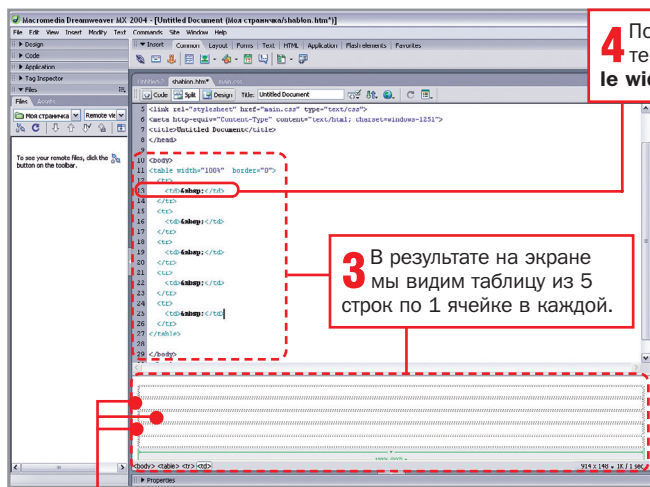
ШАГ 1 Создание каркаса из таблиц



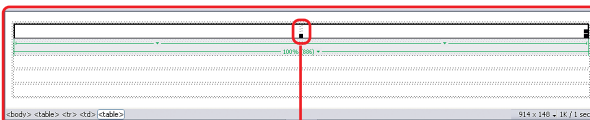
2 Создадим таблицу. Для этого на панели **Insert** выберем закладку **Common** и щелкнем мышью по изображению таблички. В появившемся окне выставляем значение параметров: **Rows** (Строки) — 5, **Columns** (Столбцы) — 1, **Table width** (Ширина таблицы) — 100 percents, **Border thickness** (Толщина рамки) — 0 pixels и нажимаем **OK**.



1 При вставке новые элементы будут размещены в том месте, в котором находился курсор (в дальнейшем ставьте его в коде странички, а не в графическом отображении). Поэтому перед созданием таблицы проверьте, чтобы он находился внутри элемента **Body**.

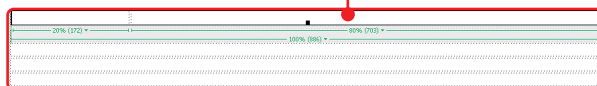


4 Поместите курсор в первую строку полученной таблицы и вставьте в нее еще одну с параметрами: **Rows** — 1, **Columns** — 2, **Table width** — 100 percents, **Border thickness** — 0 pixels.



3 В результате на экране мы видим таблицу из 5 строк по 1 ячейке в каждой.

5 Задаем соотношение между первой и второй ячейками как 1:4 (то есть 20% и 80% соответственно). Для этого наводим курсор мыши на их границу и перетаскиваем ее влево. В это время будут изменяться значения ширины ячеек (они показаны синим шрифтом).

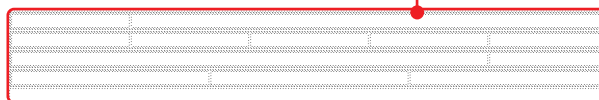


6 Аналогичным способом вставляем таблицу с параметрами: во вторую строку: **Rows** — 1, **Columns** — 5, **Table width** — 100 percents, **Border thickness** — 0 pixels.

■ В третью строку вставляем точно такую же таблицу, как и в первую, но между ячейками устанавливаем соотношение 4:1.

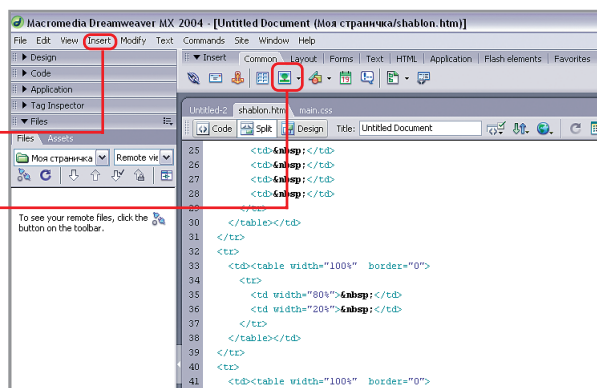
■ В четвертую строку вставляем таблицу с параметрами: **Rows** — 1, **Columns** — 3, **Table width** — 100 percents, **Border thickness** — 0 pixels. Пятую же строку оставляем без изменений.

7 В итоге у вас должна получиться такая структура. Обратите внимание, что все эти таблицы будут невидимы (так как мы установили нулевую ширину рамки) и создаются они для удобства размещения информации на страничке.

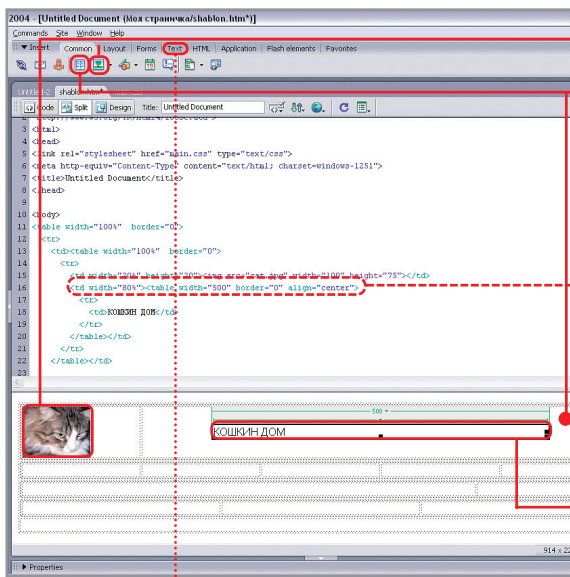


ШАГ 2 Вставка изображений

В наше время сайт очень редко обходится без картинок. Вставлять изображения несложно. Для этого поместим курсор в то место, куда будет ставиться картинка. Потом выберем пункт главного меню **Insert** → **Image** (можно использовать горячие клавиши **Ctrl + Alt + I** — это значительно ускоряет процесс). Также для вставки изображения можно воспользоваться пиктограммой на закладке **Common** панели **Insert**. Проследите, чтобы в поле **Relative to** был выбран пункт **Document** (можно также использовать **Site Root** — в этом случае вы не увидите картинку во время предварительного просмотра в браузере, но после загрузки страницы на сервер все будет в порядке).



ШАГ 3 Создаем заголовок сайта



1 Итак, в первую ячейку первой строки созданной ранее таблицы мы вставили изображение — логотип сайта или фотографию.

2 Во вторую ячейку вставим таблицу с параметрами: **Rows** — 1, **Columns** — 1, **Table width** — 500 pixels, **Border thickness** — 0 pixels. Здесь мы разместим название сайта.

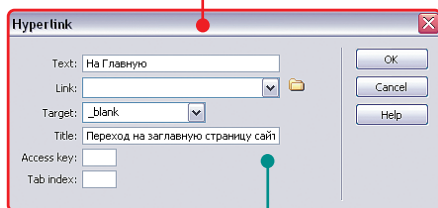
3 Выводите новую таблицу по центру. Для этого перейдите в раздел с кодом таблицы (если щелкнуть по границе ячейки, то соответствующие ей строки автоматически будут выделены черным) и в первой строке после слов **table width="500" border="0"** допишите **align="center"**. Обратите внимание, что после того как вы введете пробел, появится список возможных атрибутов, а после выбора одного из них — список его возможных значений. В нашем случае вам понадобится последовательно выбрать пункты **align** и **center**. А чтобы выровнять по центру текст, выделите его и выберите пункт главного меню **Text** → **Align** → **Center**.

4 Поместите курсор в ячейку и введите заголовок сайта.

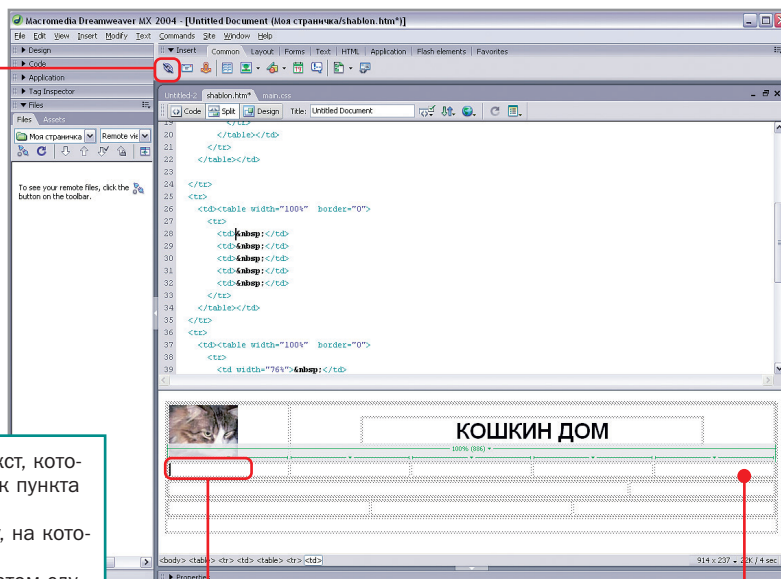
5 После того как текст будет набран, выделите его и нажмите на пиктограмму **h1** на вкладке **Text** панели **Insert**. Таким образом, название сайта будет обозначено как заголовок первого уровня. Заголовки бывают семи уровней (первый — самый главный, отображается самым крупным шрифтом, седьмой — самый простой, и шрифт, соответственно, самый мелкий) и используются для индексации (занесения в базу данных) сайта поисковыми роботами.

ШАГ 4 Создание меню на основе гиперссылок

3 Нажимаем на пиктограмму **Hyperlink**, расположенную на вкладке **Common** панели **Insert**. Откроется диалоговое окно.



- В открывшемся окне в поле **Text** введите текст, который будет ссылкой, в нашем случае — заголовок пункта меню.
- В поле **Link** следует указать путь к документу, на который вы ссылаетесь.
- В поле **Target** выберите значение **_blank** (в этом случае документ откроется в новом окне, а если оставить поле пустым, то в текущем).
- В поле **Title** вы можете ввести всплывающую подсказку к ссылке (если этого не сделать, то вместо всплывающей подсказки будет отображаться путь к документу, на который вы ссылаетесь). Остальные поля не заполняем.
- Когда все будет готово, нажмите на кнопку **OK**. А затем таким же образом создайте все пункты меню. Помните, что файл главной страницы должен называться **index**, иначе вместо нее будет отображаться корневая директория сайта (то есть список файлов и папок).

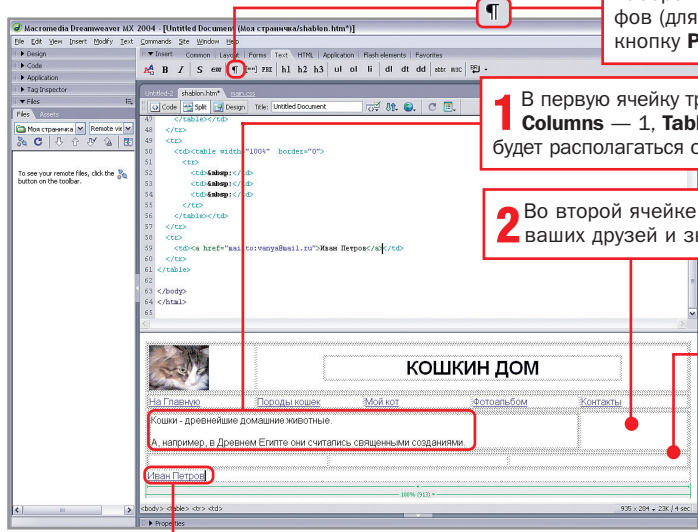


1 Для меню мы запланировали вторую строку нашей таблицы, каждая ячейка которой соответствует одному пункту. Допустим, наше меню будет состоять из пяти пунктов: «На Главную», «Породы кошек», «Мой кот», «Фотоальбом», «Контакты». Каждый пункт меню будет являться гиперссылкой на соответствующую страницу.

2 Прежде всего поместите курсор в то место, где будет находиться гиперссылка (и, соответственно, пункт меню).

ШАГ 5

Наполнение содержимым



1 В первую ячейку третьей строки вставьте таблицу с параметрами: **Rows** — 1, **Columns** — 1, **Table width** — 100 percents, **Border thickness** — 0 pixels. Здесь будет располагаться основное содержание страницы — текст, картинки и прочее.

2 Во второй ячейке третьей строки можно будет разместить ссылки на сайты ваших друзей и знакомых или рекламные кнопки.

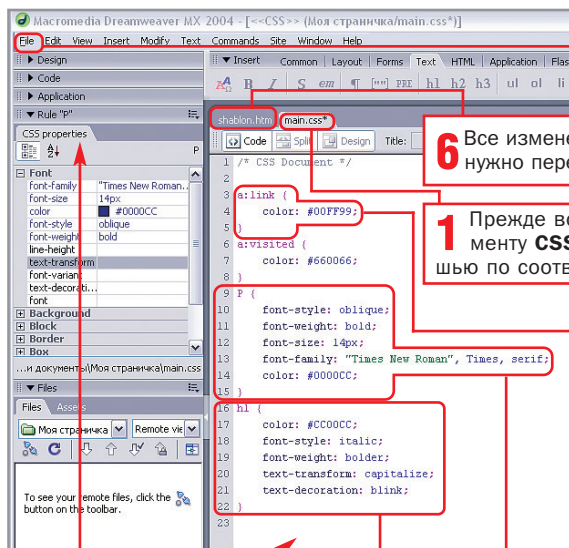
4 В четвертой строке таблицы разместим счетчики посещаемости сайта. Наиболее популярными считаются **mail.ru**, **hotlog.ru** и **spylog.ru**. На соответствующих сайтах можно без труда найти код, который нужно просто вставить в страничку, чтобы заработал счетчик.

5 В пятой строке укажем имя автора сайта и сделаем так, чтобы при щелчке по нему создавалось письмо. Для этого поместите курсор в нужное место и нажмите на кнопку **Email Link** (панель **Insert**, закладка **Common**).

6 В открывшемся окне в поле **Text** введите текст для ссылки (например, имя и фамилию), а в поле **Email** — адрес почтового ящика.

6 Заполнение документа CSS

Теперь нам предстоит задать параметры тега для улучшения дизайна сайта. Для этого перейдем на созданную ранее CSS-таблицу. Для примера изменим дизайн гиперссылок. Они имеют три основных состояния: непосещенная (**link**), посещенная (**visited**) и при наведении (**hover**). Его значение вводится после названия тега, через двоеточие (например, **a:link**).



7 По окончании работы не забудьте сохранить документ, выбрав **File** → **Save**. Теперь можно переходить к созданию других страниц — это делается аналогично вышеописанному.

6 Все изменения вы можете увидеть непосредственно во время работы. Для этого нужно перейти к странице, для которой применяется создаваемая CSS-таблица.

1 Прежде всего перейдите к документу **CSS**, для этого щелкните мышью по соответствующей закладке.

3 Введите в CSS-таблице строку **a:link** {. Теперь, если поместить курсор между фигурными скобками, на панели **Tag inspector** будут отображены все доступные для этого тега (**A**) параметры. Щелкните по пустому полю напротив подходящего — появится выпадающий список, в котором нужно выбрать необходимый пункт.

2 С помощью CSS-таблицы можно назначить тегу цвет, размер, начертание, гарнитуру, отступы и прочее. Для работы вам понадобится панель **Tag inspector**.

5 Аналогично указываются параметры для тега **h1** (заголовок первого уровня): для этого введите **h1** {}.

4 Тегу **P** (параграф) назначаем гарнитуру, размер (10–14 пунктов), цвет (желательно контрастирующий с фоном), отступ первой строки, горизонтальное выравнивание (выбираем значение **justify** — выравнивание по ширине). Для этого вам необходимо ввести **P** {}, а затем, поместив курсор между фигурными скобками, указать параметры.

