

Мастер игры

К компьютерным играм все относится по-разному. Одни считают это несерьезным занятием для детей и подростков, другие не прочь иной раз засесть за некую захватывающую стратегию, а для некоторых такой способ провести свободное время — единственно правильный.

ТОП 10 ИГР ОТ ЖУРНАЛА ENTER

1. Half-Life 2
2. Unreal Tournament 2004
3. World of Warcraft
4. Rome: Total War
5. The Sims 2
6. Far Cry
7. Doom 3
8. Sid Meier's Pirates!
9. Call of Duty: United Offensive
10. Rise of Nations: Thrones & Patriots



Если вы относитесь к двум последним категориям людей, то, конечно же, знаете, что ПК — практически идеальный инструмент для виртуальных развлечений. К тому же компьютер для игр, в отличие, скажем, от тех же ТВ-приставок, можно собирать самостоятельно, в зависимости от потребностей пользователя и от его отношения к скорости работы современных игровых приложений.

Сердце системы

Как бы странно это ни прозвучало, но в компьютере, который используется в основном для современных игр, главное не процессор, а видеокарта. Объясняется это тем, что обработка солидных объемов графической информации требует огромных ресурсов. У центрального процессора, занятого множеством других задач, не хватит мощности, чтобы обработать объемы данных, необходимых для игрового приложения. Именно поэтому данной работой занимается графическая карта. Сегодня эта плата должна отвечать определенным требованиям.

■ Прежде всего это самостоятельное устройство. Многие производители материнских плат используют интегрированные графические решения, но они хороши лишь для офисных приложений.

■ Современная видеокарта работает в слоте AGP. PCI-устройства безнадежно устарели и уже не справятся с требованиями игр.

МНЕНИЕ СПЕЦИАЛИСТА

О тонкостях выбора компонентов компьютера для игровых приложений мы решили побеседовать со специалистом компании «Кит Компьютерс» Владимиром Глебовым.

Не могли бы вы порекомендовать конфигурацию ПК, который можно использовать для самых современных игр?
Основная идея построения игрового ПК с разумной ценой — это правильный выбор видеокарты (первичный элемент — самое узкое место) и подходящего обрамления в виде процессора и материнской платы (вторичные элементы), которое позволило бы использовать потенциал видеокарты наиболее полно. Критерий выбора видеокарты: в идеале средний показатель в 60 FPS (кадров в секунду).

В итоге получается следующая конфигурация разумного игрового ПК на начало 2005 года (компоненты расставлены по мере их влияния на производительность):



- видеокарта nVidia GeForce 6600GT
- процессор Pentium 4 2,25–2,4 ГГц Socket-478 (Pentium 4 2,8 ГГц LGA775) или ATHLON 64 3000+
- оперативная память объемом 1024 Мбайт
- материнская плата, поддерживающая выбранный процессор и видеокарту
- жесткий диск 80/120/160 Гбайт
- DVD-привод

кунду. — Прим. ред.) в современных играх (Far Cry, Doom 3, Half-Life 2) при разрешении 1024x768 и не менее 30 FPS в наиболее сложных сценах или при включении различных алгоритмов улучшения изображения. Видеокартами с оптимальной производительностью в настоящий момент можно считать модели предыдущего поколения и карты среднего ценового диапазона нового поколения. При этом видеокарта должна быть полноценной — не усеченной по сравнению с референсной по количеству конвейеров, шине памяти и частотам ядра и памяти. На данный момент оптимальным по соотношению «цена/качество + перспективность» является nVidia GeForce 6600GT. Но после появления в продаже ATI Radeon X800 и X800XL ситуация может измениться.

В качестве обрамления подойдет любой, даже самый младший процессор из серии Intel Pentium 4 или AMD ATHLON 64. Соответственно, материнская плата должна поддерживать и выбранный процессор, и видеокарту. Таким образом, экономия на процессоре позволит приобрести наиболее критичный элемент — видеокарту. Для игры «без тормозов» рекомендуется не менее 768–1024 Мбайт оперативной памяти и осознанная настройка опций видео в самой игре. Вторым после изображения фактором, радикально влияющим на восприятие игры, является звук. Поэтому хорошие

наушники или комплект акустики 5.1 никак нельзя назвать излишним. Современные, встроенные в материнские платы, звуковые карты больше не загружают CPU настолько, чтобы это ощутимо влияло на количество FPS, поэтому приобретение отдельных звуковых карт для исключения этого эффекта не требуется и оправдано только для получения Hi-Fi звука с соответствующей акустикой.

Многие видеокарты сегодня имеют возможность выводить изображение на экран телевизора. В случае с компьютерными играми это также повысит реалистичность или испортит игру?

Если телевизор цифровой и обладает VGA-входом или маленькие дети будут играть в игры типа приставочных, пользу-

ясь приставочным же джойстиком, то телевизор может оказаться привлекательным устройством вывода. Этот аспект применения телевизора очень субъективен. Ведь, сидя на диване, хорошо развлекаться, но не работать. А любители игр — очень серьезно увлеченные люди.

Когда, на ваш взгляд, прекратится гонка создателей игр и производителей комплектующих? Или этот процесс будет вечным?

Теоретический рубеж перехода этой гонки в новое качество виден. Это стереочки (шлем) со встроенными экранами с разрешением 4000x4000 на один стандартный угол зрения для каждого глаза. При этом изображение, нарисованное с соответствующим количеством треугольников и соответствующими текстурами, будет визуально неотличимо от реальности. Создаваемые звуковые поля уже достаточно совершенны. В гонку включаются средства воздействия на остальные органы чувств, скорее всего, способами, не применяемыми в настоящее время. Но это только в части отображения мира. Моделирование свойств мира и ситуаций вообще трудно обозреть. Но для реализации этих прогнозов понадобятся совершенно другие уровни производительности и технологии параллельных вычислений. Так что остановка прогресса пока не предвидится. Мы только в начале пути.

↑ Несмотря на то что это кажется невероятным, в современных играх можно создавать графику такого уровня



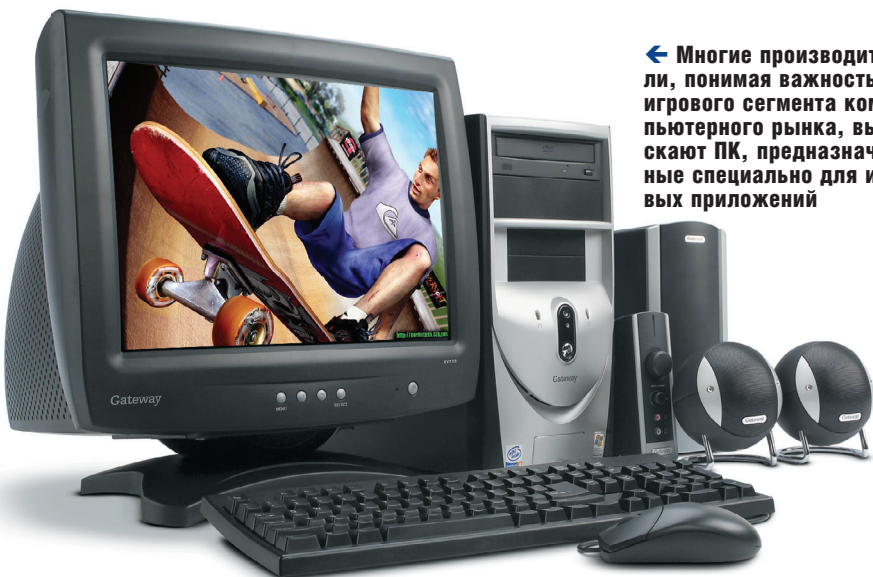
■ Минимальный объем памяти, который позволит довольно комфортно запускать игры, — 128 Мбайт. Но для того чтобы иметь небольшой задел на будущее, стоит подумать о покупке модели, которая оснащена 256 Мбайт.

Второй солист

Рассказывая о видеокартах, мы упомянули о том, что роль процессора в работе с игровыми приложениями не главная, но это вовсе не означает, что для новых игр будет достаточно какого-нибудь маломощного первого Pentium. Этот компонент должен также быть на уровне. Однако раскошеливаться на дорогую модель совсем не обязательно. Вот несколько наших рекомендаций для процессора:

■ Несмотря на то что многие скептически настроены по отношению к процессорам серии Celeron от Intel, мы не разделяем этот скептицизм, поскольку такой процессор, построенный на базе нового Pentium 4, очень неплохо подходит для современных игр.

■ Если вы собираетесь использовать компьютер не только для игр и работы с документами, но и для мультимедийных за-



← Многие производители, понимая важность игрового сегмента компьютерного рынка, выпускают ПК, предназначенные специально для игровых приложений

дач, то лучше приобрести полноценный Pentium 4. Он хоть и дороже Celeron, но разница в производительности будет особенно заметна в работе, требовательной именно к процессору, а не видеокарте.

Повышая реалистичность

Дополнительные устройства не влияют на общую производительность системы, но они способны значительно повысить реалистичность игры.

Чаще всего пользователи приобретают манипуляторы, предназначенные для работы в разнообразных симуляторах — авиационных или гоночных. Сегодня в продаже имеется широчайший выбор подобных аксессуаров. Рекомендуем обратить внимание на продукцию двух компаний — Thrustmaster и Logitech. Оба производителя выпускают очень качественную продукцию, которая гарантирует незабываемые ощущения от любимых игр.

Михаил Горюнов

Комплектация: удачный выбор

ПРОЦЕССОР



Если ваша главная задача — компьютерные развлечения, то процессор со средней тактовой частотой окажется очень кстати. Конечно, сейчас в продаже имеются и более скоростные варианты Celeron, но данная модель лидирует в соотношении «цена-качество». Но помните, что если вы вдруг решите оцифровать любимый DVD в стандарт MPEG-4, то с такой работой данный процессор справится не очень оперативно.

Производитель ▶ Intel

Сайт ▶ www.intel.ru

Тактовая частота ▶ 2,6 ГГц

Ориентировочная цена ▶ \$100
(по данным www.price.ru)

ВИДЕОКАРТА



Отличная видеокарта, которая даже сегодня показывает высокое быстродействие в очень требовательных играх, несмотря на то что чипсет, являющийся главным элементом устройства, появился по компьютерным меркам достаточно давно. Она удовлетворит и тех, кто не мыслит своей жизни без Doom 3, и тех, кто предпочитает красивые трехмерные стратегии.

Производитель ▶ ATI

Сайт ▶ www.ati.com/ru

Чипсет ▶ 9800Pro

Ориентировочная цена ▶ \$300
(по данным www.price.ru)

МАНИПУЛЯТОР



Если подавляющее большинство игр на вашем компьютере — гоночные симуляторы, то данный комплект, состоящий из руля и педалей, станет для вас великолепным подарком. К тому же в целях повышения реалистичности манипуляторы оснащены функцией отдачи, которая имитирует сопротивление педалей и неровности трассы, бьющие по рулю вашей виртуальной машины.

Производитель ▶ Thrustmaster

Сайт ▶ www.thrustmaster.ru

Специальная функция ▶ отдача

Ориентировочная цена ▶ \$200
(по данным www.price.ru)