

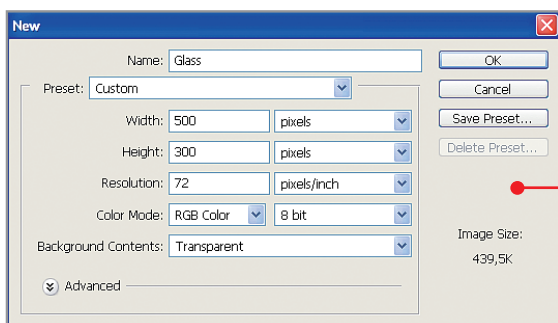
Рисуем стеклянную кнопку

Оформляя личную интернет-страничку, можно украсить ее необычными элементами. Для создания таких объектов воспользуйтесь популярным графическим редактором Adobe Photoshop CS. С его помощью вы можете сделать, например, стеклянную кнопку.



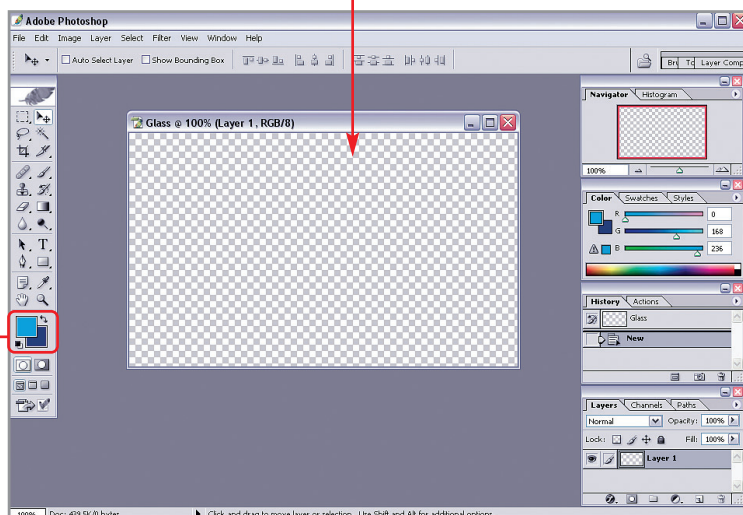
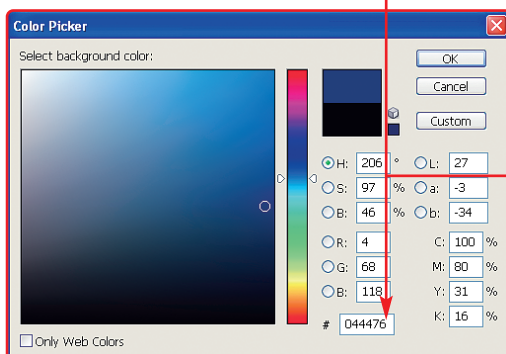
1 Создаем шаблон

Первым делом создадим шаблон нашей будущей кнопки — его можно сохранить в виде отдельного файла и использовать для более быстрого создания дополнительных стеклянных кнопок.



1 Создайте новый документ. Для этого выберите **File → New**. В открывшемся окне укажите следующие параметры: **Preset size** — 500x300 пикселей, **Color mode** (цветовая модель) — **RGB Color**, **Resolution** (разрешение) — 72 dpi. В качестве фона **Background Contents** выберите прозрачную подложку **Transparent**.

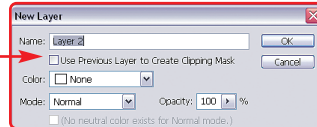
2 В палитре цветов для основного цвета **Foreground color** установите значение # равным 00A8EC, а для цвета фона **Background color** — 044476.



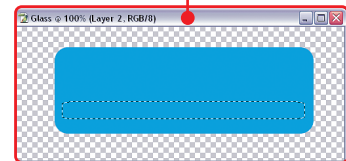
2 Рисуем кнопку

Создавая стеклянную кнопку, вовсе не обязательно делать ее в точности такой формы, как описано в этом примере. Вы можете сделать круглую, овальную или прямоугольную кнопку. Не бойтесь экспериментировать!

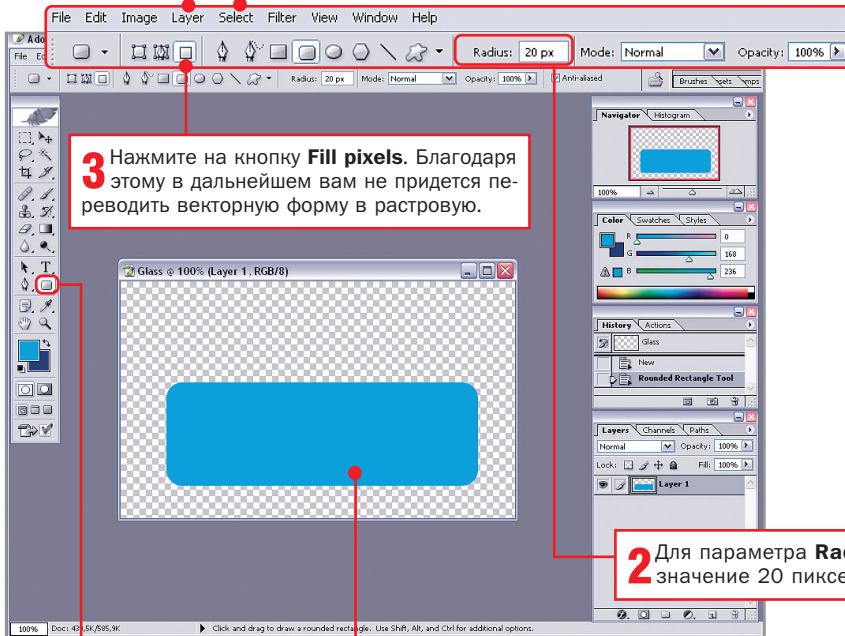
6 Теперь необходимо, не теряя области выделения, создать новый слой, выбрав **Layer → New → Layer**.



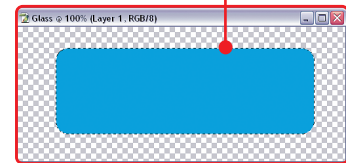
7 Включите режим трансформации области выделения, выбрав **Select → Transform selection**. Измените форму области так, как показано на рисунке.



3 Нажмите на кнопку **Fill pixels**. Благодаря этому в дальнейшем вам не придется переводить векторную форму в растровую.



5 Выполните операцию выделения. Для этого выберите пункт меню **Select → Load selection**. Также можно, удерживая нажатой клавишу **Ctrl**, щелкнуть левой кнопкой мыши по слою в палитре **Layers**.

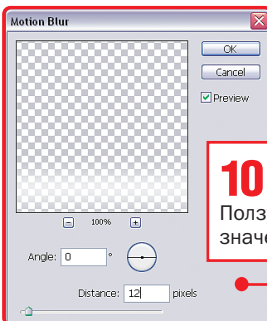


2 Для параметра **Radius** (радиус скосов углов) установите значение 20 пикселей.

1 Выберите инструмент **Rounded Rectangle Tool** (также можно воспользоваться горячей клавишей **U**).

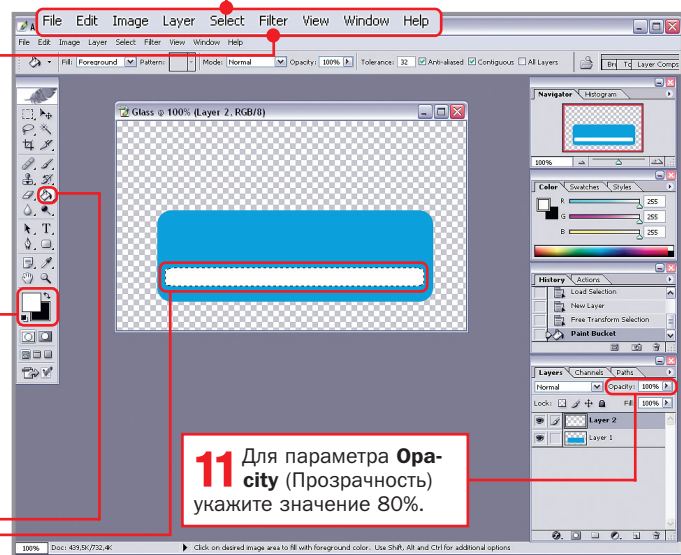
4 Удерживая нажатой левую кнопку мыши, нарисуйте кнопку с закругленными углами.

9 Снимите выделение, выбрав **Select → Deselect** (или горячие клавиши **Ctrl + D**).



10 Примените фильтр размытия **Filter → Blur → Gaussian Blur**. Ползунок **Distance** установите в значение 12.

8 Залейте полученную область выделения белым цветом с помощью инструмента **Paint Bucket Tool**.



11 Для параметра **Opacity** (Прозрачность) укажите значение 80%.



17 Затем, не теряя области выделения, создайте новый слой: **Layer → New → Layer**.

16 К оставшейся половине области выделения примените растушевку: **Select → Feather**. При этом параметр **Radius** установите в значение **3**.

13 Перейдите на нижний слой, содержащий основу кнопки, и выполните операцию выделения: **Select → Load selection**.

14 Выберите инструмент **Gradient Tool** (горячая клавиша **G**). В выпадающем боксе библиотеки градиентов выберите **Foreground to Background** (от основного цвета к фоновому). Примените градиент к выделенной области именно так, как это показано на рисунке: начинаете чуть выше нижнего края и заканчиваете за верхней границей.

12 Выберите прежние цвета: **Foreground color** — # 00A8EC, **Background color** — # 044476.

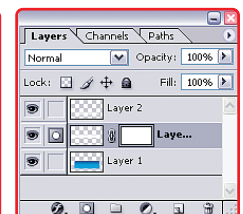
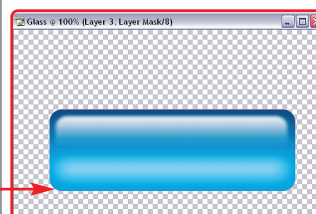
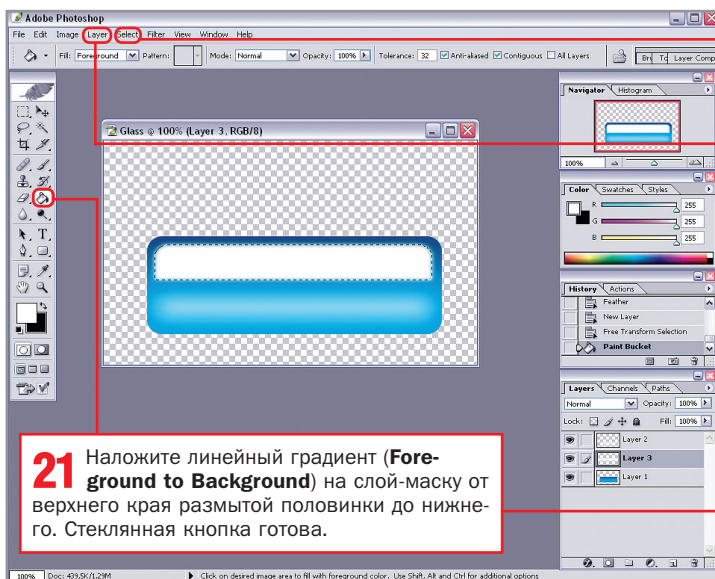
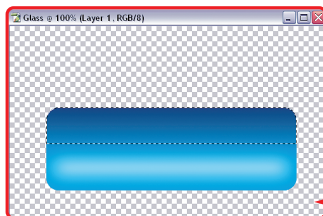
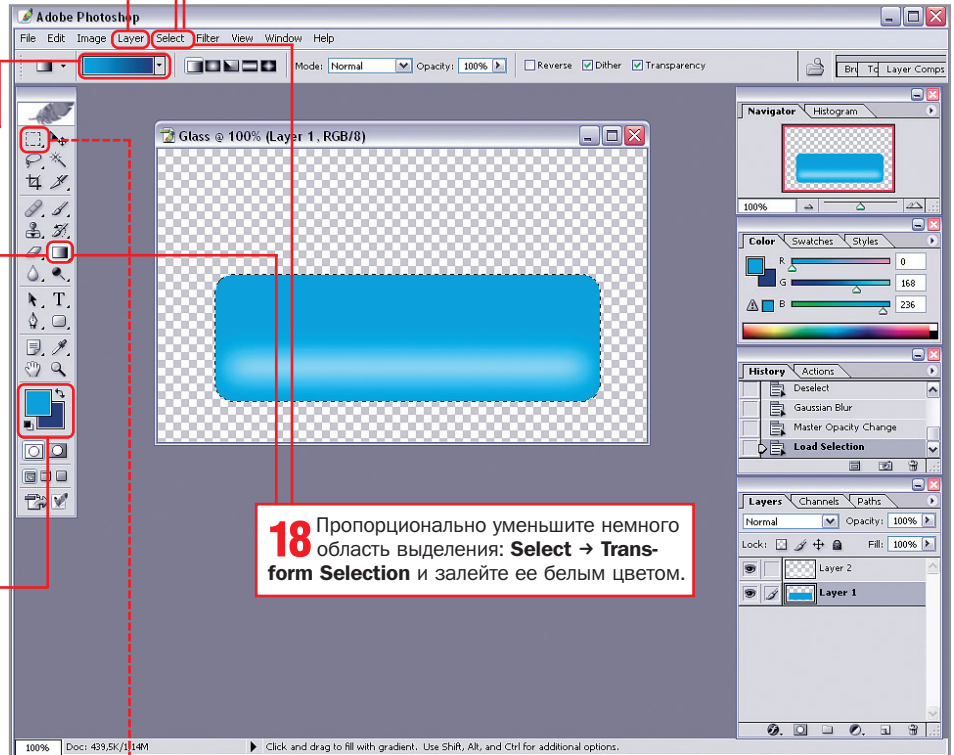
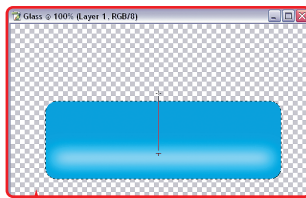
18 Пропорционально уменьшите немного область выделения: **Select → Transform Selection** и залейте ее белым цветом.

15 Не теряя области выделения, выберите инструмент **Rectangular Marquee Tool**. На панели опций выберите переключатель **Subtract from Selection**, а затем выделите нижнюю половину области выделения.

19 Отмените имеющееся выделение (**Select → Deselect** или **Ctrl + D**).

20 Создайте для слоя, на котором расположена верхняя белая половина, слой-маску. Для этого выберите **Layer → Add Layer Mask → Reveal All**.

21 Наложите линейный градиент (**Foreground to Background**) на слой-маску от верхнего края размытой половины до нижнего. Стеклокнопка готова.



Станислав Теплов