



**Максим
Макаренков,**
главный
редактор

**Здравствуйте,
уважаемые читатели!**

Не так давно я наблюдал презабавнейшую картину. Мужчина бизнесменского вида и весьма внушительных габаритов что-то весьма эмоционально говорил в растопыренные пальцы левой руки. Когда он подошел чуть ближе, выяснилось, что двумя пальчиками (а больше ну никак не получалось) он держал какой-то наиминиатюрнейший мобильник. Поскольку расстояние от уха до рта намного превышало размеры трубки, он подносил телефон ко рту, что-то рывкал, потом поспешно подносил трубку к уху и внимательно слушал собеседника. Смотрелось это весьма комично. К чему я привел эту историю. Миниатюризация, уменьшение веса устройств — это все, безусловно, хорошо. Но пользователям и разработчикам стоит помнить и о таком немаловажном факторе, как габариты человека. При этом покупатели, естественно, хотят, чтобы любимый девайс не оттягивал карман и не висел на поясе, как кольт 45-го калибра. Вполне логичным шагом, как мне кажется, станут разработки гибких устройств, благо уже сейчас уровень технологий позволяет вести серьезные разработки в этой области, а кое-какие устройства такого плана уже появились. Лично мне будет очень интересно увидеть мобильник в форме браслета или мультимедийный плеер, встроенный, скажем, в рукав куртки. Представляю, какой бум это вызовет как среди IT-компаний, так и в модных домах.

Мобильные ПК

Планшет от Nokia

Финский производитель мобильных устройств выпустит в третьем квартале этого года планшетный ПК Nokia 770, предназначенный для беспроводного доступа в Интернет. В качестве операционной системы используется Linux, а вся информация о загружаемых веб-страницах отображается на большом дисплее размером 800x480 пикселей. Вводить данные можно при помощи экранной клавиатуры. Устройство поддерживает стандарт беспроводной связи Wi-Fi (а значит, его можно будет свободно использовать в любом месте, где есть точка доступа — хот-спот) и Bluetooth (для связи с мобильным телефоном, который послужит своеобразным шлюзом в Сеть).



Гаджеты

ЭКГ под музыку

Компания Ragoos представила плеер G-100, который не только выполняет стандартные функции — проигрывание цифровых файлов, но и способен следить за важными показателями состояния человека — пульсом и давлением. К тому же это устройство, прежде всего ориентированное на людей, увлекающихся спортом, может подсчитывать количество сожженных

калорий и время, затраченное на тренировки. Дополнительно можно воспользоваться монитором, который следит за сокращением мышечной массы, и GPS-приемником для ориентирования. Для слежения за соответствующими показателями используются специальные датчики. К сожалению, о цене плеера и о его возможных продажах в России пока нет никакой информации.



Пиратство

Запрет на обмен

Власти Швеции утвердили официальную законодательную норму, запрещающую нелегальный обмен через Интернет копиями продукции, защищенной авторскими правами. Раньше явного запрета таких действий в стране не было, что привело к широкому распространению цифрового пиратства. Распространением контрафактной продукции через Интернет занимаются около 10 процентов населения страны — это один из самых высоких в мире показателей. Однако эксперты из шведской антипиратской организации Antipiratbyran считают, что появление нового закона вряд ли существенно изменит ситуацию. Тем не менее организация разослала предупреждения всем распространяющим контрафакт лицам, которых удалось вычислить.

Космос

Земля атакует



Все знают о полете исследовательского зонда Deep Impact, все знают о «выстреле» в комету Tempel 1, но знаете ли вы о грузе снаряда? Перед запуском зонда в рамках программы NASA Education and Public Outreach имени 625 000 добровольцев были записаны на компакт-диск, впоследствии загруженный на Deep Impact. Так что теперь можно смело говорить о личном участии 625 тысяч землян в изучении и освоении глубокого космоса.

Технологии

Банзай, робот!

Роботы окружают нас везде — не стал исключением и спорт. А точнее, такая экзотическая его разновидность, как кэндо — японское фехтование на мечях. Робот с совершенно неазиатским именем MUSA, созданный компанией Korea Manufacturing & Mecha-

tronics Lab, может стать достойным спарринг-партнером: его программа допускает не только использование основных движений, но и владение связками ударов и блоков. Кроме того, робот сообщит вам, с какой именно силой вы нанесли по нему удар.



ФАКТЫ

■ **Компания** Gateway представила новую линейку мультимедийных персональных компьютеров, построенных на базе двухъядерных процессоров и работающих под управлением операционной системы Microsoft Windows XP Media Center Edition 2005. Все три новые модели, а это Gateway 840GM, 835GM и 831GM, сконструированы с применением технологии Balanced Technology Extended (BTX) и уже доступны потребителям по цене \$1 049,99, 849,99 и 700 соответственно. ■

■ **Загрузить** в качестве сигнала вызова мобильного телефона запись криков Марии Шараповой на корте можно совершенно бесплатно по адресу www.thevoiceofreason.com/2005/06/Audio/sharapova56K.wma. Напомним, что теннисистка известна как одна из самых «громких» звезд мирового спорта, что неоднократно вызывало неодобрение ее соперниц и зрителей трансляций. ■



Интернет

В Сеть на досуге

Согласно проведенному организацией European Interactive Advertising Association исследованию, интернет-серфинг является третьим по популярности любимым занятием среди европейской молодежи. Первые два места, естественно, по-прежнему занимают телевидение и

радио. Выяснилось, что примерно четверть свободного времени в Сети проводят 24% жителей Европы в возрасте от 15 до 24 лет. Это означает, что Всемирная паутина отнимает у них больше времени, нежели чтение газет и журналов, которые смогли «отвоевать» лишь 10 и

9% времени соответственно. Телевидение занимает первую строчку в хит-параде интересов молодого европейского населения: на него молодежь тратит 31% времени. Но нельзя не отметить, что с каждым годом Сеть все ближе к телевидению по популярности.

■ **Рунет** ставит новые рекорды — на этот раз финансовые. К концу 2004 года мы с вами оставили в виртуальных магазинах около 662 миллионов долларов, а общий объем коммерции Рунета составил более 3,2 миллиарда долларов, что на 40% больше, нежели в 2003 году. На сегодняшний день в Рунете представлено более четырех тысяч виртуальных магазинов, в которых мы можем быстро и приятно потратить свои деньги. ■