

Хранители

Существует выражение: «Лень — двигатель прогресса». Что именно послужило началом создания ПК и прочей техники, судить не берусь, но то, что компьютер призван избавить нас от рутины и повысить эффективность труда, — это, несомненно, факт. И буфер обмена — прекрасный помощник в этом деле.

Если подходить к определению строго, то буфер обмена (он же **clipboard**) — это реализованная в операционной системе возможность сохранять в виртуальной области памяти данные и передавать их из одной программы в другую. Но такое определение пригодится, пожалуй, только системному программисту.

Штатное средство

Для рядового же пользователя буфер обмена — это некоторое место в памяти ПК, куда можно помещать различную информацию, а затем извлекать ее оттуда для последующего использования в других программах.

Операции с текстом

Даже самое обычное использование буфера обмена заметно упрощает работу, особенно когда речь идет о работе с текстом. Представьте себе: вы набираете документ, в котором требуется несколько раз написать одну и ту же фразу. Куда проще один раз скопировать ее, а затем просто вставлять в текст с помощью горячих клавиш.

Работа с графикой

В буфер обмена можно поместить любой объект, в том числе и картинку. Возьмем, к примеру, клавишу **Print Screen**. С ее помощью изображение с экрана помещается в

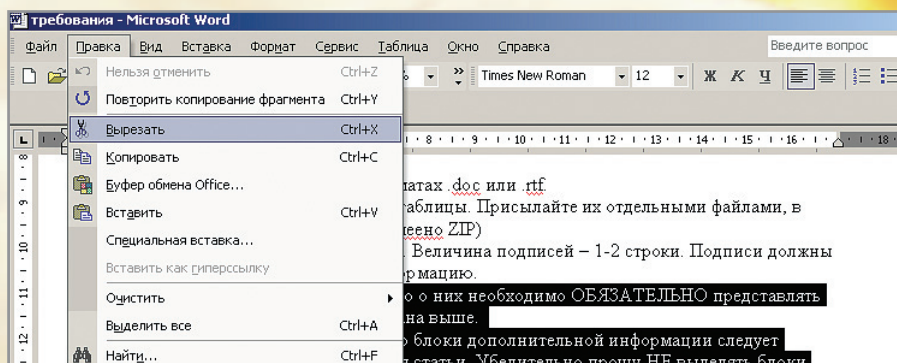
буфер обмена. Чтобы скопировать содержимое активного окна, воспользуйтесь комбинацией **Alt + Print Screen**. После этого изображение из буфера можно открыть в любом графическом редакторе.

Важное примечание

Для всех приложений, работающих под управлением ОС семейства Windows, буфер обмена является общим и может хранить только определенное количество данных, то есть объект, помещенный в буфер обмена, хранится там лишь до тех пор, пока не будет замещен следующим. После перезагрузки или выключения ПК буфер также очищается.

Альтернативные решения

Увы, зачастую возможностей стандартного буфера бывает недостаточно. Сейчас можно найти большое количество программ, которые с легкостью конкурируют со стандартным буфером. И дело не только в увеличении числа хранящихся объектов, но и в удобстве использования: ускорение работы с буферной памятью, сохранение содержимого даже после перезагрузки, возможность сортировать информацию по категориям и даже ставить пароль на содержимое.



↑ Здесь можно выбрать опции для работы с содержимым буфера обмена

CLCL

Версия ▶ 1.1.2

Разработчик ▶ Nakashima Tomoaki

Сайт ▶ www.nakka.com

ОС ▶ Windows

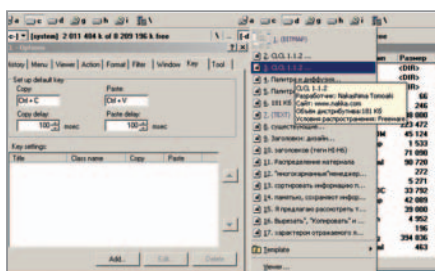
Объем дистрибутива ▶ 181 кбайт

Интерфейс ▶ многоязычный

Условия распространения ▶ freeware

Эта программа была создана несколько лет назад и с тех пор претерпела значительные изменения — обросла многочисленными дополнительными модулями, благодаря которым и стала настоящей палочкой-выручалочкой для пользователя.

Скопированные данные помещаются в память программы (количество запоминаемых программой позиций назначается пользователем), и после нажатия комбинации клавиш **Alt + C** отображается список фрагментов, из которого потом можно выбрать нужный. Кроме того, **CLCL** работает с файлами и папками, текстом и графикой, а также имеет встроенный фильтр форматов. Пользователь может настроить сочетание клавиш, которое будет использовано для встав-



↑ Так выглядит окно свойств и само меню, вызываемое из Панели задач

ки объекта. Имеет смысл упомянуть и о наличии русскоязычного интерфейса, поскольку отсутствие адаптированного меню очень часто отталкивает пользователей даже от простых и понятных программ. Утилита постоянно совершенствуется, и на сайте всегда можно найти множество модулей, которые сделают работу еще более удобной.

Что касается минусов данного продукта, то стоит отметить отсутствие какой-либо справки (кроме, пожалуй, японской). В общем, довольно смысленная утилита с массой интересных возможностей.

ClipX

Версия ▶ 1.0.3.7

Разработчик ▶ Francis Gastellu

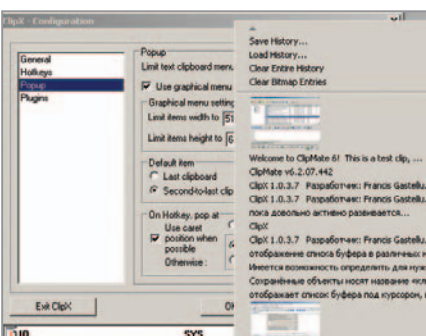
Сайт ▶ <http://bluemars.org/clipx/>

ОС ▶ Windows

Объем дистрибутива ▶ 90 кбайт

Интерфейс ▶ англоязычный

Условия распространения ▶ freeware



↑ В программе очень удобно реализована функция работы с графикой. Всегда можно увидеть, есть ли в буфере изображения

По стилю работы эта программа чем-то напоминает **CLCL**, но имеет несколько преимуществ: значительно меньший размер дистрибутива и большое количество используемых ресурсов. Доступные опции и вкладки меню сведены к минимуму, но необходимая функциональность сохранена. Еще одна особенность — это количество клипов (в **ClipX** такое название носит элемент, скопированный в буфер), их может быть аж 1 024. Для удобства работы вы можете задать сочетания горячих клавиш, которые будут отвечать за выполнение тех или иных функций. Очень оригинальная и не лишняя смысла функция — отображение списка буфера в различных частях экрана, например, под курсором или в углах экрана. Как и в случае с **CLCL**, **ClipX** поддерживает дополнительные модули, которые можно скачать с сайта производителя.

А вот отсутствие русскоязычного интерфейса и незначительные подвисания говорят явно не в пользу утилиты, хотя последнее можно объяснить относительной свежестью продукта, который продолжает активно развиваться. Возможно, в ближайших версиях этот недостаток будет устранен, а со временем программу русифицируют.

ClipMate

Версия ▶ v 6.2.07.442

Разработчик ▶ Thornsoft Development, Inc.

Сайт ▶ www.thornsoft.com

ОС ▶ Windows

Объем дистрибутива ▶ 3700 кбайт

Интерфейс ▶ англоязычный

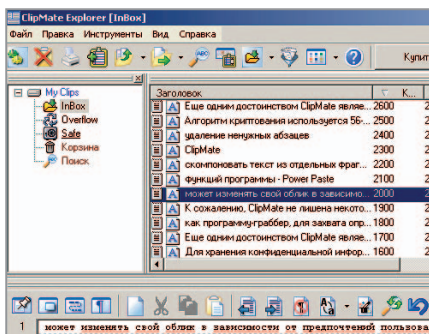
Условия распространения ▶ shareware

Цена ▶ \$29,95

ClipMate — наиболее основательный продукт, и разработчики продают его по столь же основательной цене.

Количество клипов неограниченно — для них отведено место в мощной базе, с которой можно проводить различные операции. Это и поиск по различным параметрам, и печать, и редактирование. Благодаря функции **Power Paste** можно скомпоновать текст из отдельных фрагментов, предварительно скопированных в буфер.

Также **ClipMate** умеет удалять ненужные абзацы, зачищать текст от определенных



↑ ClipMate похож скорее на почтовый клиент, чем на менеджер буфера обмена

символов и может использоваться для захвата некоторой области экрана.

Как и все программы, менеджер **ClipMate** не лишен недостатков. Прежде всего он некорректно работает с русским языком и часто переводит содержимое буфера в нечто несуразное. Во-вторых, для работы горячих клавиш в некоторых программах обязательно должно быть открыто окно **ClipMate**, что порой очень неудобно. В-третьих — стабильность **ClipMate**, которая оставляет желать лучшего. Ну и, конечно же, разработчикам стоит задуматься об интерфейсе — сделать его более понятным.

Разумеется, существуют и другие программы, которые позволяют расширять возможности стандартного буфера обмена. Но те, которые описаны в статье, наиболее активно развиваются в данный

момент, и вы вполне можете выбрать одну из них для работы. Тем более что в двух случаях из трех программы абсолютно бесплатны.

Савелий Клубков