

Создание меню для дисков

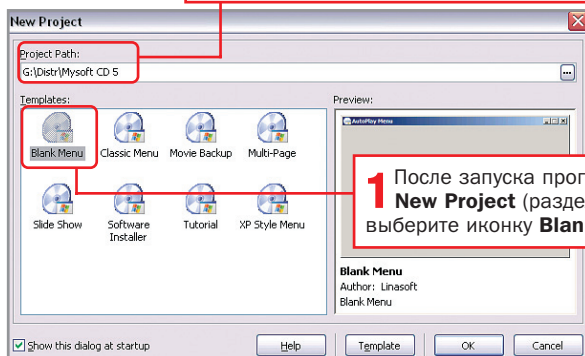
Согласитесь, что пользоваться диском, у которого в меню есть функция автозапуска, гораздо быстрее и удобнее. AutoPlay Menu Builder — одна из самых удачных программ для создания меню.

1 Меню для диска с программами

Наиболее сложными по структуре меню сопровождаются диски со сборниками различного программного обеспечения — в них, как правило, много страниц и элементов.

ШАГ 1

2 В поле **Project Path** укажите папку, в которую будет сохраняться создаваемое меню. В эту же папку должны быть предварительно скопированы все файлы, предназначенные для записи на диск.



1 После запуска программы в окне **New Project** (раздел **Templates**) выберите иконку **Blank Menu**.

AutoPlay Menu Builder

Версия ▶ 5.0

Разработчик ▶ Linasoft

Сайт ▶ www.linasoft.com

ОС ▶ Windows

Объем дистрибутива ▶ 2 Мбайт

Интерфейс ▶ англоязычный

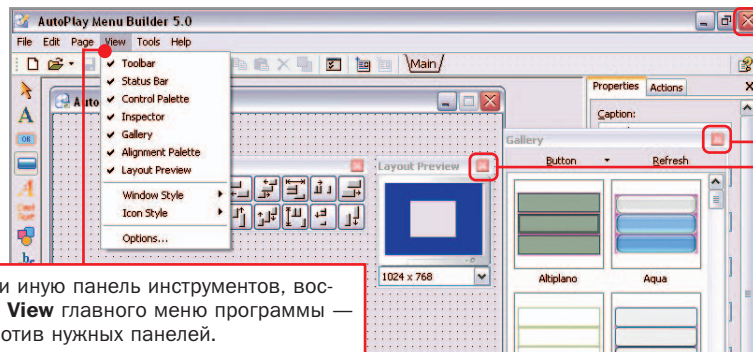
Условия распространения ▶ shareware

Цена ▶ от \$49,95



3 При появлении диалогового окна о защите меню паролем нажмите **No**. Иначе при каждом редактировании меню придется вводить пароль.

ШАГ 2



2 Чтобы вызвать ту или иную панель инструментов, воспользуйтесь пунктом **View** главного меню программы — поставьте галочки напротив нужных панелей.

1 Изначально главное окно программы несколько перегружено панелями инструментов. Ненужные в настоящее время можно смело закрыть.

3 Теперь нужно настроить фон для страниц меню. Для этого перейдите на закладку **Properties** панели **Inspector**.

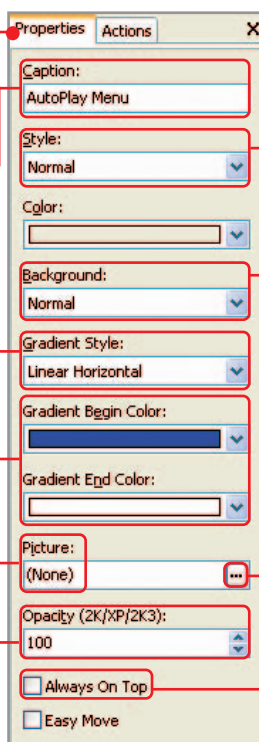
9 В этом поле можно указать заголовков для окна меню.

6 Стиль заливки указывается в поле **Gradient Style**.

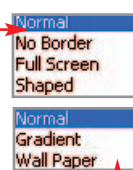
5 Установить цвета заливки можно, указав их в полях **Gradient Begin Color** и **Gradient End Color**.

7 Изображение для фона определяется в поле **Picture**.

12 В поле **Opacity** задается прозрачность всего меню (от 0 до 100; чем меньше значение, тем прозрачнее меню).

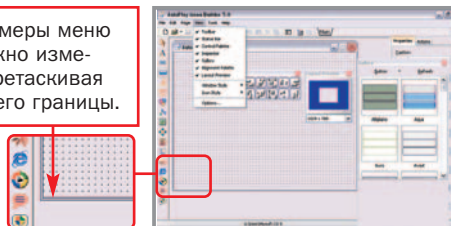


10 Чтобы установить для меню полноэкранный режим, выберите в выпадающем меню значение **Full Screen**.



4 Выберите тип фона: градиентная заливка или фоновый рисунок (пункты **Gradient** и **Wall Paper** соответственно).

13 Размеры меню можно изменять, перетаскивая мышью его границы.



8 После нажатия на эту пиктограмму появится окно **Picture Editor**, в котором можно выбрать графический файл — фон к текущей странице.

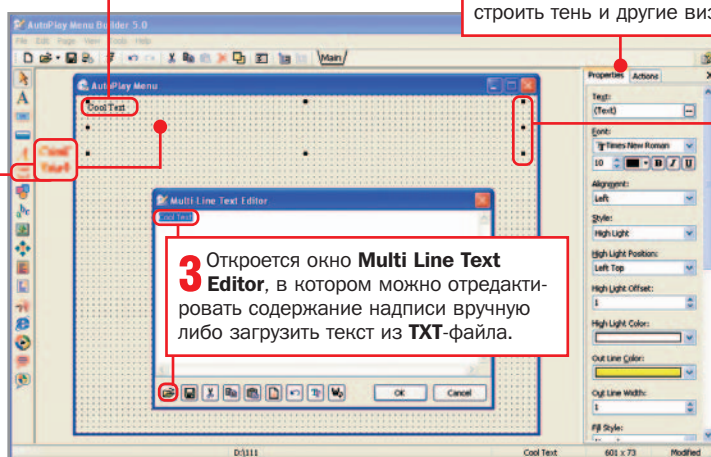
11 Для размещения меню поверх всех окон поставьте галочку напротив пункта **Always On Top**.

ШАГ 3

2 Теперь дважды щелкните левой кнопкой мыши по надписи **Cool Text**.

1 Разместите в верхней части меню заголовок. Для этого выберите инструмент **Cool Text** (панель **Control Palette**) и щелкните левой кнопкой мыши в том месте страницы меню, где должен находиться заголовок.

Изменить расположение надписи можно как с помощью мыши (перетаскиванием), так и кнопками перемещения курсора.



3 Откроется окно **Multi Line Text Editor**, в котором можно отредактировать содержание надписи вручную либо загрузить текст из **TXT**-файла.

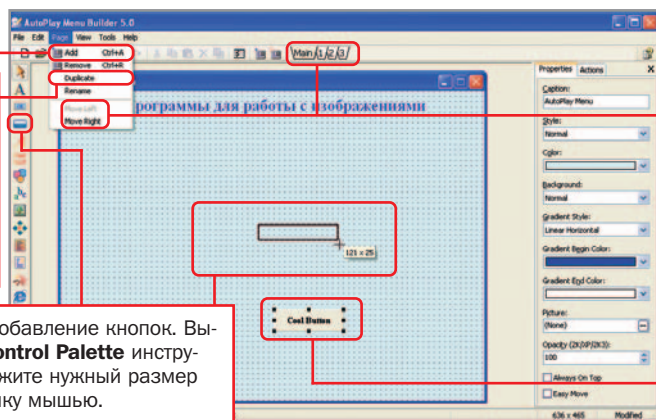
5 На закладке **Properties** можно изменить внешний вид надписи — установить цвет, размер и гарнитуру шрифта, выравнивание, настроить тень и другие визуальные параметры.

4 Если текст не помещается в созданное поле, увеличьте его площадь, перетаскивая мышью черные маркеры.

ШАГ 4

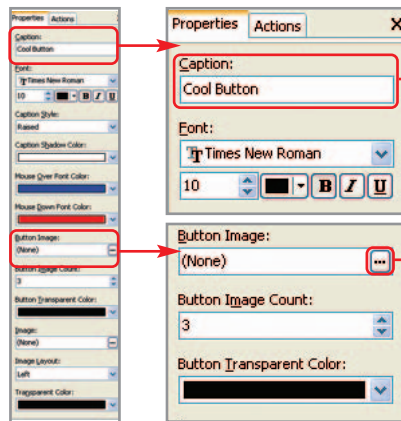
1 Добавим страницы. Выполните команду **Page → Add** (будет создана чистая страница). Чтобы создать копию предыдущей страницы, выберите пункт **Duplicate**.

3 Следующий шаг — добавление кнопок. Выберите на панели **Control Palette** инструмент **Cool Button** и укажите нужный размер кнопки, растягивая рамку мышью.



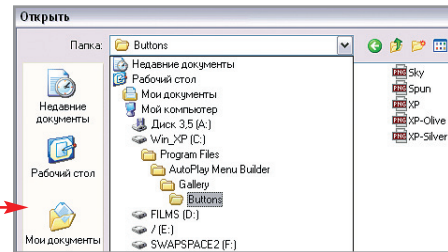
2 Страницы отображаются в виде закладок на панели **Toolbar**. Их порядок можно изменять командами **Page → Move Left** и **Page → Move Right** (соответственно, перемещение выбранной страницы влево и вправо относительно остальных).





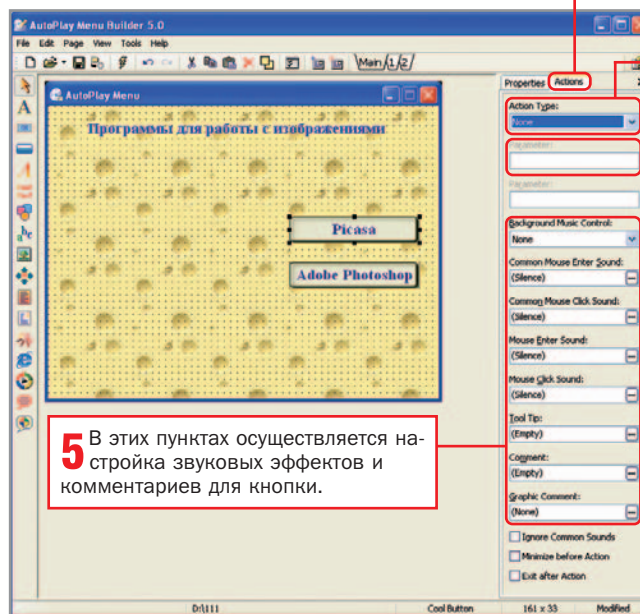
5 Теперь перейдите на закладку **Properties** и отредактируйте надпись на кнопке (поле **Caption**).

6 В поле **Button Image** щелкните по этой кнопке и в появившемся окне **Picture Editor** выберите подходящий тип кнопки. Если все кнопки на странице должны быть одинаковыми, можно создать одну, а потом копировать ее с помощью команды **Edit → Duplicate**.



ШАГ 5

1 Для настройки реакции кнопки на нажатие выделите ее и перейдите на закладку **Actions**.



2 В поле **Action Type** перечислены все возможные действия.

3 При выборе действия **Run Program** укажите относительный (в формате **%CDROM%\directory\program.exe**), а не абсолютный путь к файлу, например, **D:\CD1\directory\program.exe**.

None
Run Program
Open Document
Explore
Goto Web
Send Mail
Popup Message
Show Picture
Launch Slide Show
Jump to Page
Minimize
Exit
Exit & Eject CD

4 При использовании действия **Jump to Page** с параметрами **<Previous Page>**, **<Next Page>** учитывается порядок следования страниц.

5 В этих пунктах осуществляется настройка звуковых эффектов и комментариев для кнопки.

Хорошим тоном считается наличие на главной странице меню кнопок **Выход** и **Просмотреть диск**, а на второстепенных страницах должны быть ссылки на главную.

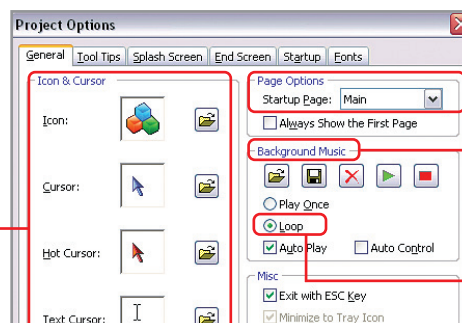
Остальные страницы делаются точно так же. После того как меню будет полностью создано, готовый проект можно протестировать — для этого предназначен пункт **Test** меню **File**.

2 Настройка меню

Если вы обладаете определенным количеством свободного времени, советуем заглянуть в пункт **Project Properties** меню **Edit** — там находятся некоторые дополнительные настройки меню.

ШАГ 1

1 На вкладке **General** в разделе **Icon & Cursor** выберите иконку, которая будет отображаться как рядом с заголовком окна меню, так и на панели задач, а в пунктах **Cursor**, **Hot Cursor** и **Text Cursor** определите представление курсора при различных действиях.



2 В этом меню вы можете определить, какая страница будет отображаться первой при запуске меню.

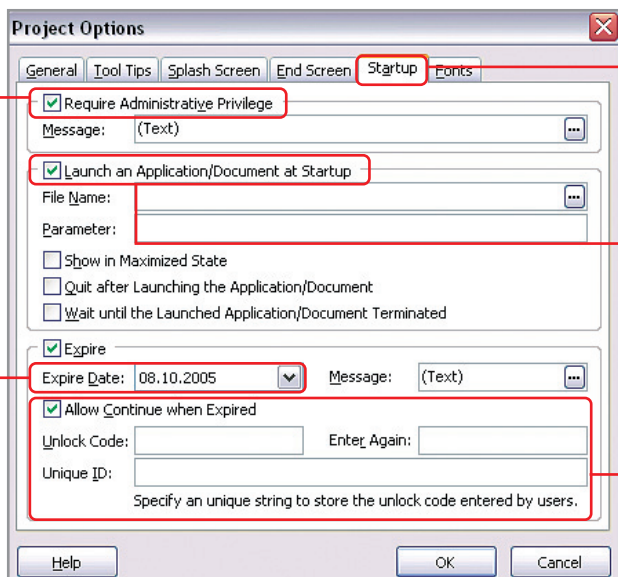
3 В разделе **Background Music** можно указать фоновую музыку (поддерживаются разнообразные форматы).

4 Переключатель **Loop** позволяет циклически проигрывать аудиофайл.

ШАГ 2

2 Во-первых, можно запретить пользователям с ограниченными правами доступа запуск меню (раздел **Require Administrative Privilege**).

4 В разделе **Expire** можно ограничить срок действия меню (в поле **Expire Date** введите дату, после которой меню должно перестать работать).



1 На закладке **Startup** собраны опции для настройки поведения меню при запуске.

3 Можно задать действия, которые будут совершаться при запуске меню (пункт **Launch an Application/Document at Startup**). Например, запустить указанную программу или открыть документ.

5 Активировав опцию **Allow Continue when Expired**, можно возобновить работу заблокированного ранее меню после ввода пароля.

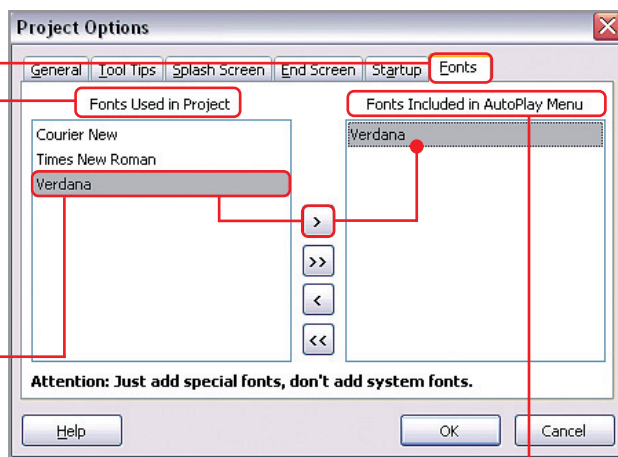
ШАГ 3

1 Вкладка **Fonts** пригодится в том случае, если при создании меню использовались дополнительные шрифты (отсутствующие в стандартной конфигурации **Windows**).

2 Дополнительные шрифты должны быть включены в проект, иначе при запуске меню на другом компьютере они могут быть заменены стандартными. В списке **Fonts Used in Project** находятся шрифты, используемые в текущем меню.

4 Для включения шрифта в меню выделите его в списке **Fonts Used in Project** и нажмите на кнопку **>**.

3 В списке **Fonts Included in AutoPlay Menu** отображены уже добавленные в проект шрифты.



3 Настройка меню

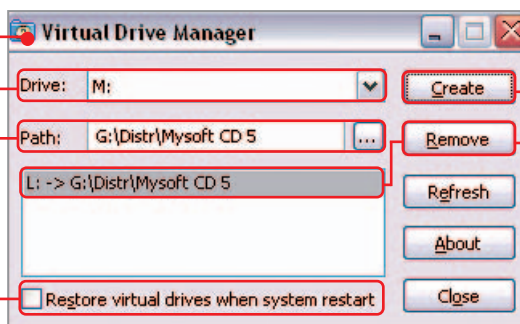
Когда меню уже полностью готово, нужно проверить на работоспособность все кнопки, навигацию между страницами, корректно ли работают все элементы.

1 Вызовите утилиту **Virtual Drive Manager** (**Tools** → **Virtual Drive Manager**).

2 Выберите идентификатор создаваемого виртуального диска (поле **Drive**).

3 Укажите путь к папке с содержимым диска (в указанной папке должны также находиться файлы меню).

6 Для того чтобы виртуальный диск не исчезал после перезагрузки системы, активируйте этот пункт.



4 Нажмите на кнопку **Create** для создания нового виртуального диска.

5 Для удаления уже созданного диска выделите его в списке и нажмите на кнопку **Remove**.

Чтобы проверить работоспособность меню, откройте созданный диск в любом файловом менеджере и запустите файл **autorun.exe**.

Игорь Буряк

