

Коллажи

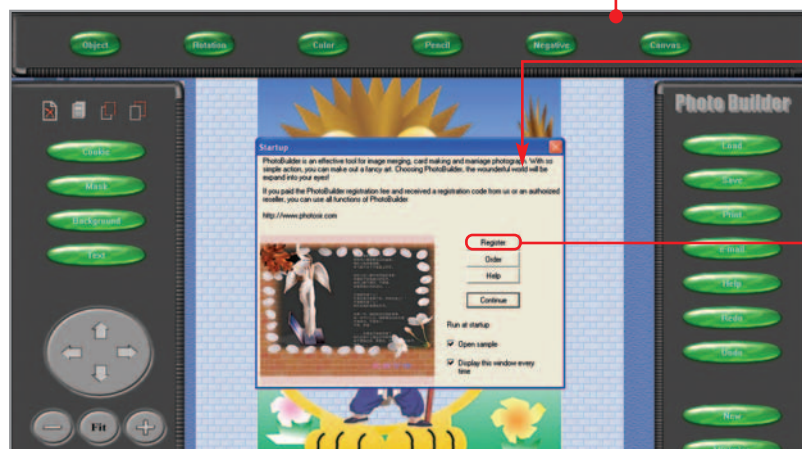
Иногда даже самому серьезному из нас хочется подурчиться. Один из способов — добавить к самой заурядной картинке какой-нибудь забавный штрих, например, примостить мышонка на грудь сексапильной блондинки, но не настоящей, а той, что в виде обоев на Рабочем столе.



1 Регистрация

С помощью программы **Photo Builder Standard** вы создадите разнообразные забавные картинки. Их можно использовать как открытки, обои для Рабочего стола или как небольшие постеры. Несмотря на то что программа платная, какое-то время вы можете использовать ее в тестовом режиме.

1 Если на последнем шаге установки программы вы поставили галочку напротив пункта **Открыть программу после завершения установки**, то перед вами должно появиться главное окно программы.

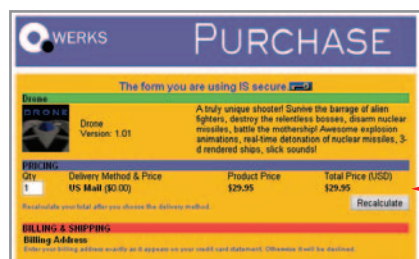


2 Также сразу после установки вам будет предложено зарегистрироваться.

3 Если у вас есть регистрационный ключ, нажмите на эту кнопку и введите номер.



5 Чтобы отложить покупку или регистрацию программы и продолжить работу в тестовом режиме, нажмите на кнопку **Continue**.



4 Можно купить программу с помощью кредитной карты, при условии, что ваш компьютер подключен к Сети. Нажмите на кнопку **Order** и в появившемся окне заполните форму.

Photo Builder Platinum

Версия ▶ 5.11

Разработчик ▶ Brave TECH

Сайт ▶ www.photosir.com

ОС ▶ Windows

Объем дистрибутива ▶ 20,3 Мбайт

Интерфейс ▶ англоязычный

Условия распространения ▶ shareware

Цена ▶ \$39,95

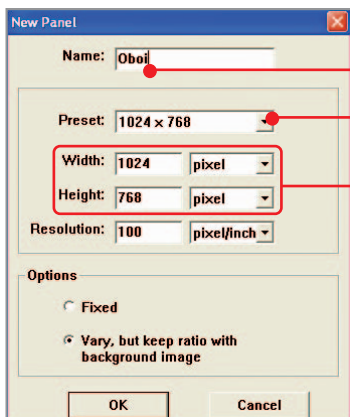
Работа с программой осуществляется с помощью кнопок, которые изначально отображены в окне программы (под ними скрываются как отдельные функции, так и целые панели инструментов). Теперь остается только включить воображение и начать создавать шедевр, от которого все придут в восторг.

1 Забегая вперед, стоит сразу отметить, что рабочее пространство можно увеличить — достаточно скрыть одну или несколько панелей инструментов, на которых расположены кнопки. Для этого достаточно подвести курсор мыши к краю панели и щелкнуть по нему левой кнопкой мыши.

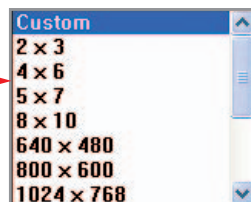
2 Чтобы создать новый проект, нажмите на кнопку **New**.



3 В появившемся окне вам нужно задать параметры будущей картинки. Сначала задайте имя объекта.



4 Укажите размер рисунка. Для этого в выпадающем окне выберите один из предложенных программой вариантов.



5 Если в поле **Preset** выбрать пункт **Custom**, то в полях **Width** и **Height** можно задать произвольный размер.

1 После того как параметры заданы, можно приступить к созданию коллажа. Если вам нужен фон, нажмите на кнопку **Background**.

3 Все имеющиеся в программе изображения разделены по категориям, каждой из которых отведена отдельная закладка.



2 По умолчанию программа уже предоставляет пользователю карточки, из которых он может выбрать понравившийся вариант. Для этого нужно всего лишь дважды кликнуть по нему кнопкой мыши.

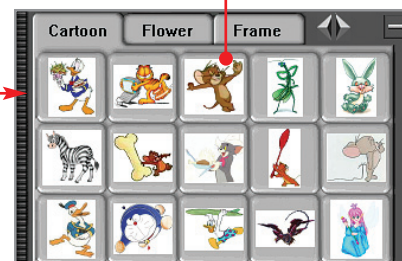
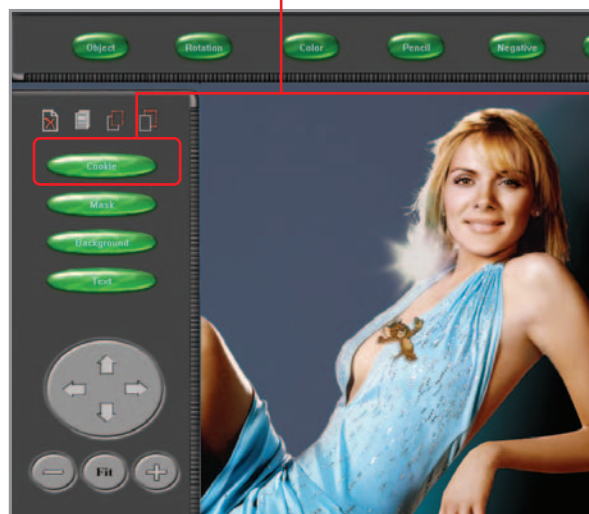


4 Если ни один из представленных вариантов не подошел, можно использовать собственную картинку — для этого нужно нажать на кнопку **File** и в появившемся окне указать путь к изображению.

ШАГ 3

1 Можно оставить просто красивый фон и на этом закончить работу, а можно добавить имеющиеся в библиотеке программы дополнительные элементы. Нажмите на кнопку **Cookie**.

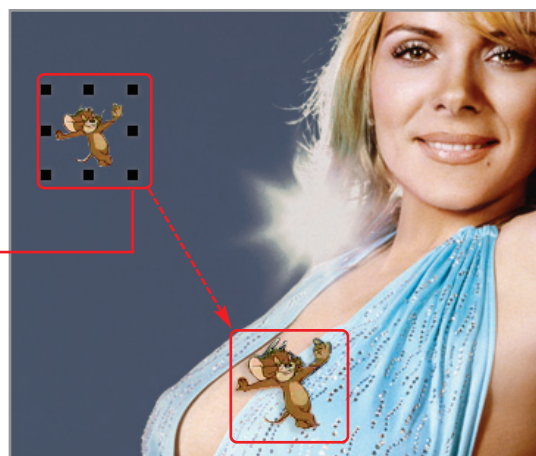
2 Принцип добавления картинки здесь точно такой же, как и при создании фона. Выберите нужную картинку и дважды кликаете по ней левой кнопкой мыши.



3 Чтобы расположить картинку в нужном месте, кликните по ней левой кнопкой мыши и, не отпуская, перетащите изображение.



4 Чтобы изменить размер вставленной картинки, воспользуйтесь маркерами. Для пропорционального изменения предназначены угловые маркеры.

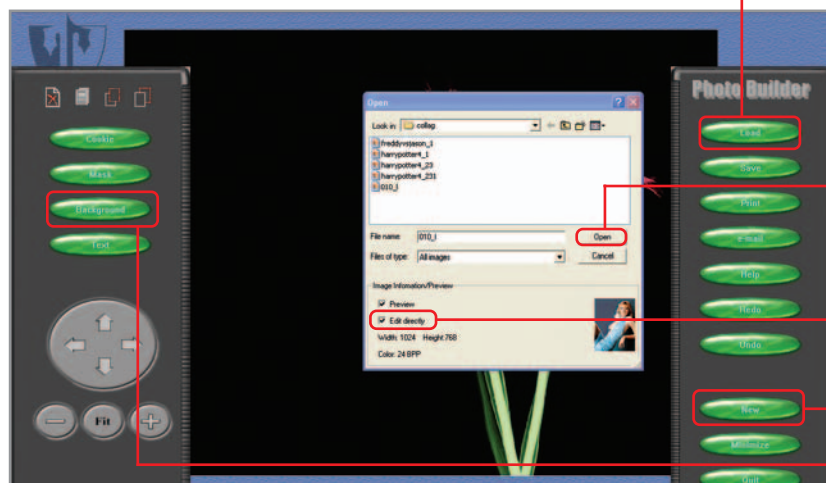


3 Работа с фотографиями

Для создания более сложных коллажей в программе есть специальный режим работы. Благодаря ему вы можете применить к выбранному изображению различные эффекты и изменить исходную картинку практически до неузнаваемости.

ШАГ 1

3 Затем, чтобы загрузить картинку, нажмите на кнопку **Load**.



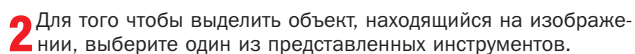
5 После того как вы выберете изображение, подтвердите свой выбор нажатием на кнопку **Open**. После этого откроется окно редактирования изображений.

4 Чтобы сделать редактирование выбранной картинки доступным, в открывшемся окне обязательно поставьте галочку напротив пункта **Edit directly**.

1 Создайте новый документ.

2 Как и при создании обоев, выберите подложку будущего коллажа.

1 По умолчанию программа уже предоставляет пользователю картинки, из которых он может выбрать понравившийся вариант. Для этого нужно всего лишь дважды кликнуть по нему кнопкой мыши.



3 Для выделения силуэта больше подойдет этот инструмент.

5 Если в процессе выделения области вы допустили какую-то ошибку, нажмите на эту кнопку и начните работу заново.

4 Последовательно выделяйте изображение девушки, начиная с нижней левой точки силуэта.

6 После того как силуэт девушки будет выделен полностью, нажмите на эту кнопку, чтобы убрать все, что находится за пределами очерченного вами контура.

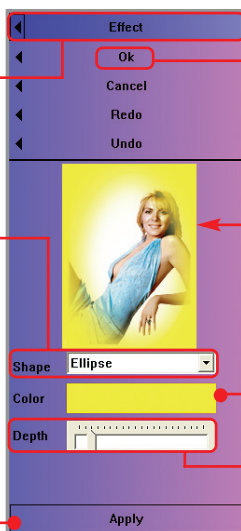
7 Если вам нужно удалить то, что находится внутри контура, нажмите на кнопку **Удалить**.



8 После того как вы закончите обработку изображения, можно либо вставить его уже в коллаж, либо продолжить эксперименты, перейдя в раздел **Effect**.

10 Программа предлагает поместить изображение в рамки различной формы.

13 Если вы хотите, чтобы внесенные изменения вступили в силу, нажмите на кнопку **Apply**.



14 Чтобы вставить получившееся изображение в коллаж, нужно нажать **ОК**.

9 Все изменения, которые вы внесете, будут отображаться в этом окне.

11 Дважды кликнув по окну с желтым цветом, вы откроете палитру, в которой сможете подобрать более подходящую цветовую гамму.

12 И наконец, передвигая регулятор по этой шкале, вы измените представление рамки на экране.

1 После того как программа поместит картинку на основное поле, отрегулируйте с помощью маркеров размер вставленной картинки, передвиньте ее на нужное место, и, в принципе, коллаж готов.

2 При желании можно добавить еще несколько объектов — как собственных, так и уже имеющихсЯ в программе.

После того как вы закончите работу, файл можно сохранить, чтобы дальше уже использовать его по тому назначению, которое вы ему придумали, — для этого нажмите на кнопку **Save**, выберите нужную папку и задайте имя файлу. Все, работа завершена.